

# LIVE AND LET DIE



## ENGLISH

### Introduction

Dr. Kananga, the infamous and ruthless Prime Minister of the Caribbean island of San Monique, an island whose people are controlled by the fearful power of voodoo, is harvesting huge fields of poppies concealed under camouflaged netting on this paradise island. He plans to control the US drug market by flooding America with tons of free Heroin which would create a living hell for millions, and incidentally, provide money for arms to Eastern bloc allied San Monique.

Dr. Kananga or "Mr. Big" as he is known in the underworld, is a shrewd operator who conceals his dealings from prying eyes. His headquarters, which are well hidden beneath a cemetery on San Monique, ships all of the un-refined heroin to processing factories in remote and inaccessible locations.

James Bond, 007, the world's top secret agent must undertake a series of dangerous missions to overcome the covert operations of Dr. Kananga.

As James Bond you must carry out the orders of "M", travelling by the only accessible means.

### LOADING INSTRUCTIONS

#### **Spectrum 48k**

*Cassette:* Load "" and press Enter, then start tape.

#### **Spectrum 128k/+2**

*Cassette:* Use 'Tape Loader' option from start up menu then start tape.

#### **Spectrum +3**

*Cassette:* Use 'Loader' option from start up menu, ensure disk drive is empty, then start tape. *Disk:* Place disk in drive, and use 'Loader' option from start up menu.

#### **Commodore 64/128**

*Cassette:* Hold down SHIFT and press RUN STOP key, then start tape. *Disk:* Insert disk, type LOAD"\*\*,8,1 and press RETURN.

#### **Amstrad CPC**

*Cassette:* Hold down CTRL and press the small Enter key. *Disk:* Insert disk, type I CPM and press Enter. (I is obtained by holding down SHIFT nad pressing @).

#### **Amiga/ST versions**

*Disk:* Reset machine and insert disk.

## The Game

As James Bond you must travel along the various waterways; Target practice, South American jungle mission, Norwegian Fjords and Middle East desert exercises.

In the target practice section the red targets must be shot with the forward mounted machine gun, the black targets must be shot using missiles. There are two exercises that enable Bond to learn about the type of defence systems used by Kananga, and finally the mission which is bristling with Dr. Kanaga's defences. You must avoid mines, gun emplacements, dive bombing, enemy helicopters, submarines, enemy planes and enemy boats, some of which drop mines or booby trapped fuel barrels and can only be destroyed with a missile.

Along the way you must completely pick up fuel by driving over fuel barrels, as well as the cannisters containing fuel and missiles dropped by the C.I.A. helicopters.

Your speedboat must travel through dark tunnels, slide up slopes to avoid obstacles and must destroy closed lock gates with 'snuff' missiles.

With a lot of skill and some luck you will reach the Heroin processing factories at the end of the waterway. The factory can only be destroyed by leaping off a log into the air and letting off a 'snuff' missile to finally destroy the evil installations.

## Control Spectrum

Pause - H	Abort - R
Boat control using joystick or Keyboard:	
Left - O	Right - P
Accelerate - Q	Decelerate - A
Bullets - Space	Missiles - A + Space

## Amstrad

Pause - Escape	Abort - Escape twice
Boat control as Spectrum, Return also fires missiles.	

## C64

Pause - Run/Stop	Abort - Return
Boat control using Joystick	

## ST and Amiga

Pause - Help	Abort - Escape
Boat control using Joystick or Mouse	
Left Button - Missiles	Right Button - Bullets
or Keyboard:	
Cursor keys +	Alt - Bullets
	Shift - Missiles

*Good luck 007, the world is counting on you*

**COPYRIGHT:** Gun Symbol Logo © Danjag S.A. 1982 © Eon Productions Ltd Gildrose Publications Ltd 1987. This game is sold subject to the following conditions; all unauthorised copying, hiring, lending, exchanging, public performance and broadcasting is strictly prohibited.

**CREDITS:** Computer Game: Elite Systems Ltd - Peter Cook, Andy Williams, Bob & Dave Thomas, Bryton Nilson, Martin Ward, Paul Walker.

# FRANCAIS

L'infâme premier ministre, le Dr Kananga de San Monique, une île des Caraïbes dont les habitants sont gouvernés par le terrible pouvoir de Voodoo, récolte ses pavots plantés sur des champs immenses et camouflés sous des filets. Il envisage de prendre le contrôle du marché des stupéfiants aux Etats-Unis en inondant l'Amérique d'héroïne gratuite, créant ainsi l'enfer sur terre pour des millions de personnes et fournissant l'argent pour envoyer des armes aux pays de l'Europe de l'Est, alliés de San Monique.

Le Dr Kananga, connu sous le nom de "Monsieur BIG" dans le milieu, est un dirigeant perspicace qui sait tenir ses affaires loin des oreilles indiscrettes. Ses quartiers généraux se tenant sous un cimetière de San Monique, envoient l'héroïne non-raffinée par bateaux vers les usines de traitement qui se trouvent dans de endroits écartés et inaccessible.

James BOND 007, l'agent secret le plus connu du monde, la tête d'une série du missions dangereuses, est chargé de démontrer les opérations secrètes du Dr Kananga. Comme James BOND, vous devez exécuter les ordres de "M", en voyageant avec les moyens du bord.

## Instructions de chargement

### Spectrum 48K

Cassette: Chargez et appuyez sur ENTER puis embobinnez la cassette.

### Spectrum 128K/2

Cassette: Utilisez l'option de chargement de la cassette à partir du menu principal puis embobinnez la cassette.

### Spectrum +3

Cassette: Utilisez l'option de chargement de la cassette à partir du menu principal, assurez-vous que le lecteur est vide puis embobinnez la cassette.

Disquette: Placez le disque dans le lecteur et utilisez l'option de chargement à partir du menu principal.

### Commodore 64/128

Cassette: appuyez sur SHIFT et sur RUN STOP, embobinnez la cassette.

Disquette: Insérez la disquette, tapez LOAD "", 8, 1 et appuyez sur RETURN.

### AMSTRAD CPC

Cassette: Appuyez sur CTRL et sur la petite touche ENTER.

Disquette: Insérez la disquette, tapez CPM et appuyez sur ENTER (/s'obtient en appuyant sur SHIFT et sur C).

### Amiga/ST

Mettez en marche la machine et insérez la disquette.

## Le Jeu

Vous êtes James Bond et vous voyagez le long des différentes voies d'eau; vous suivrez des exercices de tir sur une cible, dans la forêt vierge en Amérique du sud, des exercices dans les Fjords norvégiens et dans le désert du Moyen-Orient.

Dans les exercices de tir sur cibles, il faut tirer sur les cibles rouges avec un fusil mitrailleur et sur les cibles noires avec des missiles. Il y a deux exercices qui permettent à James Bond de comprendre d'une part le système de défense utilisé par Kananga et d'autre part la mission rendue difficile par les défenses de Kananga.

Vous devez éviter les mines, les emplacements de pistolets, les bombardements sous-marins, les hélicoptères, les sous-marins, les avions et bateaux ennemis qui pourraient laisser tomber des mines ou des barils d'essence piégés qui ne peuvent être détruits que par un missile. Pendant votre voyage, il vous faut constamment prendre de l'essence en passant au-dessus des barils d'essence et au-dessus des bidons et des missiles que les hélicoptères de la C.I.A. ont semés.

Votre vedette à grande vitesse doit passer par des tunnels sombres, glisser sur des pentes pour éviter des obstacles et détruire des portes fermées à clé à l'aide de missiles renifleurs.

Avec beaucoup d'habileté et avec un peu de chance, vous atteindrez l'usine qui traite l'héroïne et arriverez au bout de la voie navigable. L'usine ne peut être détruite qu'en lançant un rondin en l'air et avec un missile renfleur pour enfin détruire ces installations maléfiques.

#### Controle

##### \* Spectrum

Pause	H	abandon	R
Contrôle du bateau utilisez joystick ou clavier	O	accélérer	Q
à gauche	ESPACE	abandon	R
balles	P	ralentir	A
à droite			
missiles	A + ESPACE		

##### \* AMSTRAD

Pause	ESCAPE	abandon	2 fois ESCAPE
-------	--------	---------	---------------

Contrôle du bateau comme Spectrum. RETURN peut aussi être utilisé pour tirer des missiles.

##### \* C64

Pause	RUN/STOP	abandon	RETURN
Contrôle du bateau utilisez joystick			

##### \* ST/AMIGA

Pause	Help	abandon	ESCAPE
Contrôle du bateau utilisez joystick ou souris			
Missiles:	BOUTON À GAUCHE	balles	BOUTON à DROITE ou CLAVIER
Touche du curballes	ALT	missiles	SHIFT

Bonne chance 007, le monde compte sur toi!

Copyright: Gun Symbol Logo © danjacq S.A. 1982 © Eon productions Ltd 1987

Ce jeu est vendu dans les conditions suivantes: Il est strictement interdit de le copier, le louer, prêter, échanger, présenter au public ou de le diffuser.

# ESPAÑOL

#### Introducción

En la isla caribeña San Monique, donde la gente vive bajo al terror del poderoso vudú, el poderoso e infame primer ministro – el Dr. Kananga, está cultivando enormes extensiones de amapolas que estan ocultas bajo grandes redes de camuflaje. Su objetivo es controlar toda la red de distribución de drogas en Estados Unidos, inundando el mercado con toneladas de heroína gratuita, que crearían un autentico infierno para millones de personas y así conseguir dinero para armas.

El Dr. Kananga o "Sr. Big", tal y como se le conoce en algunos ambientes, es un hombre muy habil que sabe ocultar todos sus asuntos. Su cuartel general esta bien escondido bajo un cementerio en San Monique, y desde allí mandan la heroína sin refinar a las diferentes plantas de procesamiento.

James Bond, 007, el mejor agente secreto del mundo, debe afrontar varias misiones terriblemente peligrosas con el fin de acabar con los sucios negocios del Sr. Big.

Tú, como James Bond, debes cumplir las ordenes de "M", viajando en el único medio disponible.

## Instrucciones de carga

### Spectrum 48K

Cassette: Load\*\*\* y pulsa enter – empezar cinta

### Spectrum 128K/+2

Cassette: Usar opción "loader" del menú, asegurar que la disketera está vacía y empezar la cinta.

Disco: Introducir el disco en la disketera y usar opción "loader" del menú.

### Commodore 64/128

Cassette: Pulsa simultáneamente shift y Run Stop y empieza la cinta.

Disco: Meter disco, teclear Load\*\*\*, 8,1 y pulsar return.

### Amstrad CPC

Cassette: Pulsa simultáneamente CTRL y la tecla pequeña de enter.

Disco: Meter disco, teclear I CPM y pulsar enter (I se consigue pulsando shift y)

### Versiones Amiga y ST

Disco: Iniciar ordenador a insertar disco.

## El Juego

Como James Bond, deberás viajar por varios sitios: campos de prácticas de tiro, la jungla sudafricana, los fiordos noruegos y varias pruebas en los desiertos de Oriente Medio.

En las prácticas de tiro debes disparar a las dianas rojas con la metralleta, y a las negras con misiles.

Hay dos ejercicios que le enseñan a Bond los tipos de defensa utilizados por Kananga y finalmente la misión que te enfrenta a todas sus defensas. Debes esquivar las minas, los puestos de tiro, bombarderos, helicópteros enemigos, submarinos, aviones y barcos enemigos, algunos de los cuales suean minas o barriles de combustible falso que deben ser destruidos con misiles.

A lo largo del camino, debes ir recogiendo combustible pasando por encima de los barriles y recogiendo los contenedores y misiles lanzados por los helicópteros de la cia.

Tu lancha debe viajar por túneles oscuros, subir por terrapenes para esquivar obstáculos y destruir puertas cerradas.

Con mucha destreza y algo de suerte alcanzarás las fábricas de heroína al final del canal. Solo puedes destruir la fábrica saltando desde un tronco al aire y sol tando un misil que finalmente destruirá las malignas instalaciones.

## Control

### Spectrum

Pause	H	Abortar	R
Control de la lancha usando Joystick o teclado.			
Izquierda	O	Dereche	P
Acelerar	Q	Decelerar	A
Balas	Espacio	Misiles	A + Espacio

### Amstrad

Pausa	Escape	Abortar	Escape dos veces
Control de la lancha igual que en Spectrum, Return también dispara misiles.			

### Commodore 64

Pausa	Run/Stop	Abortar	Return
Control de la lancha con Joystick			

### ST Amiga

Pausa	Help	Abortar	Escape
Control de la lancha usando Joystick o ratón			
Botón Izq	Misiles	Botón derch	Balas
C	Teclado		Teclas cursor ±
Alt	Balas	Shift	Misiles

Buena suerte 007, el mundo cuenta contigo.

# ITALIEN

## Introduzione

Dr. Kanaga prima ministro dell'isola di Santa Monica, è uno dei maggiori produttori di eroina, le piantagioni sono camuffate sotto speciali reti mimetiche, le raffinerie si trovano in impermeabili zone lontane e il suo quartier generale è nascosto sotto il cimitero dell'isola.

Dr. Kananga o "Mr Big" come viene chiamato nel gergo, sta pensando di invadere il mercato americano con tonnellate di eroina. Gli intraiti di un tale mercato di morte serviranno per fornire armi al blocco ariental, alleato di Santa Monica.

James Bond, 007, deve partire a termine una serie di pericolosissime missioni con lo scopo di smascherare tutta l'organizzazione di "Mr. Big".

## Caricamento

64 cassetta: SHIFT e RUN/STOP

64 disco: LOAD/\*8,1

Amiga e ST: Resetta la macchina e inserisci il disco.

## Il Gioco

James Bond deve superare varie prove: allenarsi al tiro, missione nella giungle del Sud America, esercitazioni nei fiumi Norvegesi e nel deserto del medio Oriente.

Nella sezione di pratica al tiro, i bersagli rossi devono essere colpiti con la machine gun montata in avanti, i bersagli neri con i missili. Vi sono due esercizi che permettano a Bond di imparare i tipi di sistemi di difesa usati da Kananga, quindi lo aspetta la missione vera e propria dove affronterà l'organizzazione di Kananga. Dovrai evitare mine, appostamenti, bombe, elicotteri nemici, sottomarini, aereoplani e navi nemiche, alcune delle quali seminano mine e barili di carburante e che possono essere distrutti solo con missili.

Sul tuo cammino devi costantemente raccogliere carburante, per fare ciò devi spostarti sopra i barili. Lo stesso per i rifornimenti e i missili lanciati dagli elicotteri della C.I.A.

Latta "speedboat" deve passare attraverso buie gallerie, scivolare su ripidi pendii per evitare ostacoli, devi distruggere cancelli bloccati con i tuoi missili.

Con molta abilità e con un pizzico di fortuna raggiungerai le raffinerie di eroina alla fine dei consigli d'acqua. Le raffinerie passano essere distrutte solo con missili.

## Controlli

Pausa	-RUN/STOP	Resetta gioco	-RETURN
Per il controllo del natante usare il joystick.			
ST Pausa	-Help		
Per il controllo del natante usare il joystick o il mouse.			
Bottone a sinistra	-Missili		
Oppure tastiera			
Bottone a destra	-proiettili		
Tasta cursore	-Alt -Priettilli		
-Shift -Missili			